



Nynäshamns  
kommun



# ÖKAD TRYGGHET I HEMMET MED VÄLFÄRDSTEKNIK

Vad välfärdsteknik innebär och vad kan kommunen erbjuda  
– till dig som är äldre eller har en funktionsnedsättning.



# Vad menas med välfärdsteknik?

Välfärdsteknik är digital teknik som med olika lösningar kan hjälpa till med ökad trygghet och säkerhet i hemmet. Det kan också finnas på till exempel ett särskilt boende.

Syftet med den digitala tekniken är att bibehålla eller öka trygghet, aktivitet, delaktighet och självständighet för äldre och personer som har eller löper förhöjd risk att få en funktionsnedsättning. Om man kan vara så självständig som möjligt så bidrar det till ökad livskvalitet.



## Hur kan jag få den här hjälpen?

Om du vill veta mer och/eller få den här typen av hjälp, prata med en biståndshandläggare på kommunen. Det gör du genom att ringa till kommunens Kontaktcenter på telefon 08-520 680 00.

## Vad erbjuder kommunen?

Nynäshamns kommun arbetar aktivt med välfärdsteknik och nya tekniska lösningar förs in löpande. Några exempel på vad kommunen erbjuder:

### Trygghetslarm ►

Ett larm för dig som bor kvar hemma, som du bär på handleden eller runt halsen som ett halsband. Du kan trycka på larmet för att få hjälp eller stöd, till exempel om du ramlat och inte kan ta dig upp.

### ◀ Digitalt lås

Ett lås du har på insidan av din ytterdörr som gör det möjligt för hemtjänsten att snabbt ta sig in hos dig vid till exempel en akut situation. Med ett digitalt lås behövs inte traditionella nycklar. Ditt vanliga lås kan sitta kvar och fungera som vanligt, när du själv eller en anhörig ska låsa dörren.



### ◀ Digital tillsyn

Med en sensor i ditt sovrum kan en tillsyn göras när du sover. Hemtjänsten kan säkerställa på distans att allt är bra med dig. Det möjliggör ostörd nattsömn för dig som har tillsyn nattetid.



**Läs mer:**

[nynashamn.se/valfardsteknik](http://nynashamn.se/valfardsteknik)

**Ring kommunens Kontaktcenter:**

08-520 680 00



Nynäshamn  
kommun

08-520 680 00, [nynashamn.se](http://nynashamn.se)